

# FRANCE AU LEVANT

Grande absente du film de David Lean, la France a néanmoins encouragé et participé à la grande révolte arabe, et dans une moindre mesure, à la campagne du Sinaï et de la Palestine. En 1916, le lieutenant-colonel (et futur général) Édouard Brémont est nommé chef de la mission militaire française en Égypte et au Hedjaz, avec un double-objectif : permettre d'une part à la France de prendre pied dans la région et ainsi surveiller les territoires convoités en Syrie, et participer d'autre part à la réouverture de la route de la Mecque aux pèlerins musulmans de ses colonies.

Composée d'officiers et sous-officiers musulmans provenant de régiments de tirailleurs et spahis, la mission militaire du lieutenant-colonel Brémont participe activement à la formation de l'armée chérifienne, et fournit par ailleurs des fusils et deux batteries d'artillerie. Parallèlement à cette entreprise engagée au Hedjaz, la France dépêche également une force d'intervention à Suez. En avril 1917, le **Détachement français de Palestine et de Syrie** débarque à Port Saïd. De taille modeste, celui-ci est placé sous commandement britannique et intégré à l'armée alliée, et combat durant la campagne du Sinaï et de la Palestine.

La ville de Damas tombe aux mains des Britanniques et des forces de la grande révolte arabe le 3 octobre 1918, les troupes françaises débarquent à Beyrouth 5 jours plus tard. En 1920, la France reçoit un mandat de la Société des Nations sur la Syrie et le Liban. Pour maintenir l'ordre sur ces territoires, la France constitue alors l'**armée du Levant** composée pour l'essentiel de troupes appartenant à l'armée d'Afrique et de troupes coloniales.

L'**armée du Levant** combat les Turcs de Kemal Atatürk lors de la campagne de Cilicie entre 1918 et 1921, contre les troupes de Fayçal 1er durant la guerre franco-syrienne en 1920, contre les Druzes de Sultan el-Atrache durant la révolte druze entre 1925 et 1927 et finalement contre les Alliés durant la campagne de Syrie en 1941. L'**armée du Levant** est dissoute à l'issue de la Seconde Guerre mondiale lorsque le Liban et la Syrie deviennent indépendants.

## RÈGLES DE FACTION

<b>FURIA FRANCESE</b>	En cas d'égalité, un groupe de fantassins « Entraîné » ou « Vétéran » qui charge, gagne le corps-à-corps s'il se trouve dans le rayon de commandement d'un de ses leaders.
<b>TIRAILLEURS</b>	Un groupe de tirailleurs situé dans un bâtiment ou dans une zone contenant un obstacle est considéré comme ayant la compétence  s'il se trouve dans le rayon de commandement de l'un de ses leaders.  Un groupe de tirailleurs qui se trouve hors du rayon de commandement de l'un de ses leaders, est considéré comme ayant la compétence 

PERSONNAGES	CDT	COMPÉTENCES		
Officier	Élite		6	+ Messenger (+2 pts) ou Opérateur radio (+4 pts) + Porte-drapeau (+2 pts) + Aumônier militaire (+5 pts) ou Infirmier (+2 pts)
Sous-officier	Régulier		4	+ Messenger (+2 pts) + Porte-drapeau (+2 pts) + Infirmier (+2 pts)
Infirmier	-		2	-
Aumônier militaire	-		E-M	À l'exception des tirailleurs et des Troupes spéciales du Levant, les groupes qui disposent d'une ligne de vue sur l'aumônier militaire deviennent 



FANTASSINS	EXPÉRIENCE	MORAL	TIR À LONGUE PORTÉE	TIR À COURTE PORTÉE	COMPÉTENCES	COÛT
Légionnaires	Vétéran	Motivé	Légère	Légère		18
<b>Méharistes</b> : les légionnaires peuvent être montés. Dans ce cas, ils considèrent la première zone de terrain praticable traversée comme une route.						+ 1
Infanterie coloniale	Entraîné	Motivé	Légère	Légère	-	15
Tout groupe d'infanterie coloniale peut être "transformé" en tirailleurs :						
<ul style="list-style-type: none"> <li>Algériens </li> <li>Marocains </li> <li>Sénégalais </li> <li>Tunisiens </li> </ul>						+ 1
Tout groupe de tirailleurs algériens ou marocains peut bénéficier de la compétence						+ 1
Tout groupe de légionnaires, infanterie coloniale ou tirailleurs peut être équipé d'un tromblon Viven-Bessières. Dans ce cas, le groupe obtient les compétences  à longue portée et  à longue et courte portée.						+ 1

CAVALIERS	EXPÉRIENCE	MORAL	TIR À LONGUE PORTÉE	TIR À COURTE PORTÉE	COMPÉTENCES	COÛT
Spahis	Entraîné	Motivé	Légère	Légère		10
Chasseurs d'Afrique	Entraîné	Motivé	Légère	Légère		10
Ânes	Milice	Motivé	-	-		1
Un groupe d'ânes ne peut pas charger et combat avec un seul dé au corps à corps.						

ARMES COLLECTIVES LÉGÈRES	EXPÉRIENCE	MORAL	TIR À LONGUE PORTÉE	TIR À COURTE PORTÉE	COMPÉTENCES	COÛT
Fusil-mitrailleur	Entraîné	Motivé	Légère	Légère	-	15
Tireur isolé	Entraîné	Motivé	Légère	Légère		14
ARMES COLLECTIVES MOYENNES	EXPÉRIENCE	MORAL	TIR À LONGUE PORTÉE	TIR À COURTE PORTÉE	COMPÉTENCES	COÛT
Mitrailleuse	Entraîné	Motivé	Moyenne	Moyenne	-	18
ARMES COLLECTIVES LOURDES	EXPÉRIENCE	MORAL	TIR À LONGUE PORTÉE	TIR À COURTE PORTÉE	COMPÉTENCES	COÛT
Canon	Entraîné	Motivé	Lourde	Légère		17
2 Un canon peut être équipé d'un bouclier						+ 3



VÉHICULES À ROUES	EXPÉRIENCE	MORAL	TIR À LONGUE PORTÉE	TIR À COURTE PORTÉE	COMPÉTENCES	COÛT
Camion	Entraîné	Hésitant	-	-		3
VÉHICULES BLINDÉS À ROUES	EXPÉRIENCE	MORAL	TIR À LONGUE PORTÉE	TIR À COURTE PORTÉE	COMPÉTENCES	COÛT
Automitrailleuse White TBC	Entraîné	Motivé	Légère	Légère		22
Une automitrailleuse White TBC peut également utiliser son armement  à longue portée qui devient alors						
VÉHICULES BLINDÉS À CHENILLES	EXPÉRIENCE	MORAL	TIR À LONGUE PORTÉE	TIR À COURTE PORTÉE	COMPÉTENCES	COÛT
Char Renault FT	Entraîné	Motivé	Légère	Légère		20
Char Renault FT	Entraîné	Motivé	Légère	Légère		20

## TROUPES SPÉCIALES DU LEVANT

En 1922, les troupes recrutées localement parmi les différentes communautés chrétiennes et musulmanes prennent le nom de **Troupes spéciales du Levant** qui se répartissent en « unités auxiliaires » organisées comme des troupes françaises et des « unités supplétives » constituées de partisans recevant une solde élevée.

FANTASSINS	EXPÉRIENCE	MORAL	TIR À LONGUE PORTÉE	TIR À COURTE PORTÉE	COMPÉTENCES	COÛT
Auxiliaires et supplétifs	Entraîné	Hésitant	Légère	Légère		10
<b>Troupes spéciales du Levant</b> : les auxiliaires et les supplétifs ne bénéficient pas de la règle spéciale « Furia Francese ».						
<b>Infanterie montée</b> : les auxiliaires et les supplétifs peuvent être montés. Dans ce cas, ils considèrent la première zone de terrain praticable traversée comme une route.						+ 1

CAVALIERS	EXPÉRIENCE	MORAL	TIR À LONGUE PORTÉE	TIR À COURTE PORTÉE	COMPÉTENCES	COÛT
Tcherkesses	Entraîné	Motivé	Légère	Légère		10
Druzes	Milice	Motivé	Légère	Légère		9

# THÉÂTRE DES OPÉRATIONS

## LEVANT 1916-1927

### RECRUTEMENT : TRANSPORT DE MUNITIONS

Un groupe qui dispose de la compétence  peut gratuitement être amélioré en transport de munitions.

Un groupe situé dans la même zone qu'un groupe qui transporte des munitions effectue son tir avec un dé supplémentaire.  
Si le transport de munitions est détruit par un tir, tout groupe situé dans la même zone est également détruit

### NOUVELLE COMPÉTENCE

	<p><b>MONTAGNARDS</b></p>	<p>Une fois par activation, un groupe qui dispose de la compétence Montagnards considère un terrain très difficile (à l'exception des bâtiments) comme un terrain difficile.</p>
---	---------------------------	--

### CAPITAINE PISANI

Cité à plusieurs reprises dans *Les sept piliers de la sagesse* de T.E. Lawrence, le capitaine Rosario Pisani participe à tous les combats de la grande révolte arabe à la tête d'une centaine d'hommes venus d'Afrique du Nord équipés de mitrailleuses et de canons de 65 mm de montagne.

- ◆ *Le capitaine Pisani est un héros qui ne peut être recruté que par l'armée française et la grande révolte arabe.*
- ◆ *Lorsqu'il est recruté par une armée de la grande révolte arabe, le capitaine Pisani ne peut activer que des armes collectives alliées et il ne peut être considéré comme un leader que par ces dernières.*



FANTASSINS	EXPÉRIENCE	MORAL	TIR À LONGUE PORTÉE	TIR À COURTE PORTÉE	COMPÉTENCES	COÛT
Capitaine Pisani	Vétéran	Motivé	-	Légère	 	22

**Train de mules :** le capitaine Pisani considère la première zone de terrain praticable traversée comme une route. Il ne peut pas charger et combat avec un seul dé au corps à corps.

**Technicien :** lorsque le capitaine Pisani active une arme collective, son expérience passe de « Régulier » à « Vétéran » pour régler son tir et/ou tirer.



## LÉGION ARMÉNIENNE

Créée en 1916 pour combattre les Ottomans et constituer le noyau de la future armée arménienne, la **Légion d'Orient** rassemble plus de 4000 volontaires majoritairement arméniens, mais également syriens et libanais, entraînés à Chypre et dirigés par des officiers français. Intégrée au sein du Détachement de Syrie et de Palestine, la **Légion d'Orient** s'illustre durant la bataille d'Arara en 1918. Renommée **Légion arménienne** en 1919, elle combat ensuite durant la campagne de Cilicie avant d'être finalement dissoute en 1920 lorsque la France décide d'abandonner la région.

FANTASSINS	EXPÉRIENCE	MORAL	TIR À LONGUE PORTÉE	TIR À COURTE PORTÉE	COMPÉTENCES	COÛT
Volontaires arméniens	Entraîné	Fanatique	Légère	Légère 	 	18
<b>Indiscipline</b> : les volontaires arméniens ne peuvent pas bénéficier de la compétence 						

## COMMUNAUTÉS

Dès l'attribution de son mandat par la Société des Nations en 1920, la France décide de s'appuyer sur le particularisme des différentes communautés présentes en Syrie et au Liban : Maronites, Grecs, Arméniens, Assyro-Chaldéens, bédouins nomades, Kurdes, Alaouites, Ismaïliens, Turcs, Tcherkesses, Druzes...

FANTASSINS	EXPÉRIENCE	MORAL	TIR À LONGUE PORTÉE	TIR À COURTE PORTÉE	COMPÉTENCES	COÛT
Nomades	Milice	Hésitant	Légère 	Légère	  	10
<b>Infanterie montée</b> : les nomades peuvent être montés. Dans ce cas, ils considèrent la première zone de terrain praticable traversée comme une route.						+ 1
Milice locale	Milice	Hésitant	Légère 	Légère		7

## 1er RÉGIMENT ÉTRANGER DE CAVALERIE

Créée en 1921 en s'appuyant sur l'expérience de légionnaires qui avaient servi dans des unités de cavalerie légère blanches durant la guerre civile russe, le 1er Régiment étranger de cavalerie est engagé dès 1925 au Maroc et durant la révolte druze où il s'illustre notamment durant les batailles de Messifre et Rachaya.

CAVALIERS	EXPÉRIENCE	MORAL	TIR À LONGUE PORTÉE	TIR À COURTE PORTÉE	COMPÉTENCES	COÛT
Légionnaires montés	Vétéran	Entraîné	Légère 	Légère	 	13

**RÈGLES** : Romuald Arrenault et Jean-Baptiste Folley

**FIGURINES** : Des tranchées aux barricades

**PEINTURE** : Romuald Arrenault et Frédéric Barbançon

[www.destrancheesauxbarricades.com](http://www.destrancheesauxbarricades.com)

