

ARMÉE FRANÇAISE AU LEVANT

Voici la présentation d'une petite force française de 150 pts pour *Des tranchées aux barricades*. Assez représentative de la période, cette colonne est principalement composée de groupes entraînés, motivés et parfaitement encadrés par trois leaders.



RÈGLES DE FACTION :

- Furia Francese
- Tirailleurs

PERSONNAGES :

Un **officier** est recruté pour commander cette petite force française. Le personnage s'est adjoint les services d'un aumônier militaire et d'un opérateur radio qui lui permet ainsi d'augmenter sa portée de commandement. Coût de l'état-major : 15 pts.

PERSONNAGES	CDT	COMPÉTENCES		
Officier	Élite		15	Opérateur radio Aumônier militaire
Aumônier militaire	-		E-M	À l'exception des tirailleurs et des Troupes spéciales du Levant, les groupes qui disposent d'une ligne de vue sur l'aumônier militaire deviennent 



Deux sous-officiers assistent l'officier dans sa tâche, l'un des deux est rejoint par un messager, l'autre par un infirmier.

Coût : 6 + 6 = 12 pts.

PERSONNAGES	CDT	COMPÉTENCES		
Sous-officier	Régulier		4	Messager (+2 pts) Infirmier (+2 pts)
Infirmier	-		E-M	-



FANTASSINS :

La base d'armée est constituée d'un groupe de légionnaires et de trois groupes de tirailleurs algériens dont l'un est équipé d'un tromblon Viven-Bessières.

Coût : 18 + 2x16 + 17 : 67 pts.

FANTASSINS	EXPÉRIENCE	MORAL	TIR À LONGUE PORTÉE	TIR À COURTE PORTÉE	COMPÉTENCES	COÛT
Légionnaires	Vétéran	Motivé	Légère	Légère 		18
Tirailleurs algériens	Entraîné	Motivé	Légère	Légère 		16
Tirailleurs algériens, tromblon Viven-Bessières	Entraîné	Motivé	Légère  	Légère  		17



CAVALIERS :

Un âne facilite le déplacement de la mitrailleuse Hotchkiss et peut au besoin servir de transport de munitions.

Coût : 1 pt.

CAVALIERS	EXPÉRIENCE	MORAL	TIR À LONGUE PORTÉE	TIR À COURTE PORTÉE	COMPÉTENCES	COÛT
Ânes	Milice	Motivé	-	-	 	1

Un groupe d'ânes ne peut pas charger et combat avec un seul dé au corps à corps.

ARMES COLLECTIVES :

Une Mitrailleuse Hotchkiss et un fusil-mitrailleur Chauchat apportent un peu de puissance de feu à l'ensemble.
Coût : 15 + 18 : 33 pts.

ARMES COLLECTIVES LÉGÈRES	EXPÉRIENCE	MORAL	TIR À LONGUE PORTÉE	TIR À COURTE PORTÉE	COMPÉTENCES	COÛT
Fusil-mitrailleur	Entraîné	Motivé	Légère 	Légère 	-	15

ARMES COLLECTIVES MOYENNES	EXPÉRIENCE	MORAL	TIR À LONGUE PORTÉE	TIR À COURTE PORTÉE	COMPÉTENCES	COÛT
Mitrailleuse	Entraîné	Motivé	Moyenne 	Moyenne 	-	18

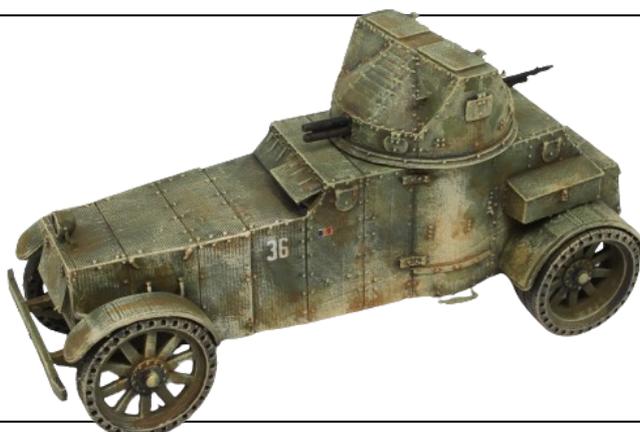


VÉHICULE BLINDÉ :

Une automitrailleuse White TBC assure mobilité et puissance de feu à la force.
Coût : 22 pts.

VÉHICULES BLINDÉS À ROUES	EXPÉRIENCE	MORAL	TIR À LONGUE PORTÉE	TIR À COURTE PORTÉE	COMPÉTENCES	COÛT
Automitrailleuse White TBC	Entraîné	Motivé	Légère 	Légère 		22

Une automitrailleuse White TBC peut également utiliser son armement  à longue portée qui devient alors 



FIGURINES : Des tranchées aux barricades

PEINTURE : Romuald Arrenault et Frédéric Barbançon

www.destrancheesauxbarricades.com